



Reconnue pour son dynamisme, la Ville de Salon de Provence (46 000 hab.) recrute pour sa Direction des Bâtiments et Grands Travaux :

Offre d'Emploi Architecte ou Ingénieur junior Dessinateur-Projeteur en Bâtiment

Cat A – Cadre d'emploi des ingénieurs territoriaux

La Direction des Bâtiments et Grands travaux assure l'entretien, l'exploitation et la valorisation du patrimoine bâti communal. Elle pilote également la conduite des projets majeurs de réhabilitation, construction et aménagement.

(Budget 12 M€ Invest. / 2 M€ de Fct° / parc de 150 bâtiments.)

Missions : Sous la responsabilité du responsable des projets, vous assurez la conduite d'opérations de construction et de travaux. A ce titre vous réalisez, pilotez ou participez à la conception et à la réalisation des projets en équipements publics, éducatifs sportifs, culturels, tertiaires • Les études de faisabilité fonctionnelles et techniques • La Conception et les modifications des schémas, plans, quantitatifs et prescriptions des futurs ouvrages. • La passation des marchés, le suivi des phases de réalisation

Profils : Ingénieur / Architecte Junior – Une première expérience similaire réussie en BTP ou gestion technique est un plus.

Diplômes requis : ingénieur ou architecte

Pour le poste précité :

Connaissances : Outils de dessin de bâtiments, Maîtrise du pack Adobe, Autocad, Sketchup, et logiciels de bureautique (Word, Excel...), Connaissances techniques, Connaissance des normes et réglementations, Connaissance Droit de la Construction Marchés publics et Management.

Aptitudes : Méthode, rigueur, précision, Autonomie, Travail en équipe, Adaptabilité, Réactivité, Disponibilité, Qualités rédactionnelles

Rémunération : **Titulaire :** Statutaire + régime indemnitaire / **Contractuel :** étude du dossier en fonction des grilles de la fonction publique

Poste à pourvoir au plus tôt.

Les candidatures devront être adressées à :

Direction des Ressources Humaines / Gestionnaire mobilité – recrutement : Lilas NACI
recrutement@salon-de-provence.org